



HOTEL BRULL

BY SAILLANT

Handleiding Televisie - Hotel Brull

Geachte gast,

Van harte welkom in Hotel Brull.

We zijn blij dat u bij ons verblijft en hopen dat u een prettig en comfortabel verblijf zult hebben.

Ons streven is om u een aangename en ontspannen ervaring te bieden.

We doen ons best om in te spelen op uw wensen en behoeften, zodat u volop kunt genieten van uw verblijf.

Ons team staat altijd klaar om u te helpen waar nodig.

In deze gids vindt u informatie over het gebruik van uw televisie.

Mocht u vragen hebben of iets nodig hebben, dan kunt u altijd terecht bij onze receptie.

Wij staan klaar om uw verblijf zo aangenaam mogelijk te maken.

Wij wensen u een plezierig verblijf in Hotel Maastricht en nodigen u uit om volop te genieten van de schoonheid en gastvrijheid van onze omgeving.

Met gastvrije groet,

Directie en medewerkers
Hotel Maastricht City Centre by Sailant



1. Aan/Uit Schakelen

- Druk op de Power-knop op de afstandsbediening om de televisie aan of uit te zetten.

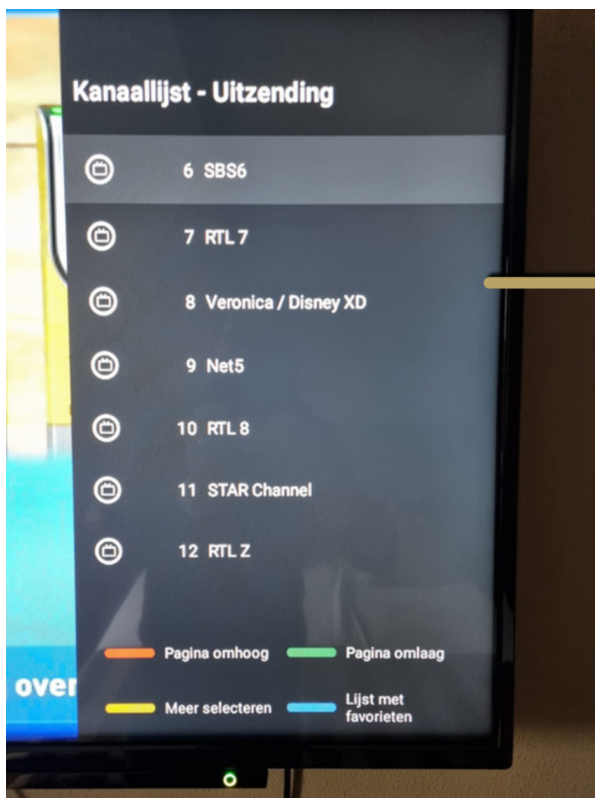


2. Zenders Kiezen & Zenderoverzicht

- Gebruik de P-knoppen en gebruik de pijltjes om door de kanalen te bladeren.
- Voor een volledig zenderoverzicht, druk op OK en selecteer met de pijtjes het gewenste kanaal.



OK-knop voor zenderoverzicht en pijltjes voor selectie zenders.



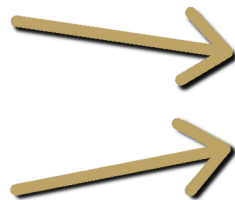
Zenderoverzicht / kanaallijst

3. Volume Aanpassen

- Gebruik de Volume +/- knoppen om het geluidsniveau te verhogen of te verlagen.
- Om het geluid volledig uit te schakelen, druk op de Mute-knop.

+ Volume omhoog

- Volume omlaag



Mute / Geluid uit

4. Input Kiezen (Bron)

- Voor het aansluiten van externe apparaten zoals een laptop of gameconsole, druk op de Source/Input-knop.
- Blader met de pijltjestoetsen om de juiste ingang (bijv. HDMI of AV) te kiezen en druk op OK.



5. Smart TV Functies (indien van toepassing)

- Druk op de Home-knop om toegang te krijgen tot apps zoals Netflix of YouTube.
- Gebruik de pijltjestoetsen om door de apps te navigeren en druk op OK om een app te openen.

